

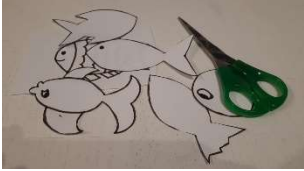
Angel-Spiel

Die Jünger haben gefischt. Auch wir fangen heute Fische. Wir basteln mit Riccarda ein Angel-Spiel.



Du brauchst:

Buntes Papier, die Fisch-Vorlage, Büroklammern, Bleistift oder schwarzen Stift, Kleber, einen Stock, Schnur, ev. Einen Magneten (muss aber nicht), wenn du magst bunte Stifte.



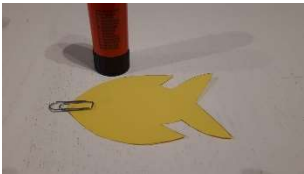
Schneide die Fische aus der Fisch-Vorlage aus.



Lege einen Fisch auf das Papier und zeichne um ihn herum. Dann verschiebe ihn und zeichne nochmal um ihn herum.



Schneide beide Fische aus.



Gib etwas Kleber auf den Fisch, dort, wo sein Mund ist.

Klebe eine Büroklammer darauf. Lege sie so hin, dass sie vorne ein ganzes Stück übersteht.



Jetzt streiche den ganzen Fisch mit Kleber ein und klebe den zweiten Fisch auf den ersten. Drücke alle gut fest.



Jetzt kommt die Angel dran.

Knote die Schnur an den Stock.



Biege eine Büroklammer auseinander, so, wie du es auf dem Bild siehst.

Knote die kleinere Schlaufe an das andere Ende der Schnur. Jetzt hast du einen Angelhaken.



Jetzt kannst du den Haken durch die vorstehende Büroklammer an dem Fisch schieben und ihn dadurch angeln. Das musst du ein bisschen probieren. Ist gar nicht so einfach.



Wenn du magst (und ihr einen zu Hause habt) kannst du statt der Büroklammer auch einen Magneten an die Schnur knoten. Dann ist das Angeln leichter. Der Magnet muss nur an die Büroklammer gehalten werden und schon kannst du den Fisch hochziehen.



Mach ganz viele bunte Fische. Das sieht schön aus. Und das Angeln macht viel mehr Spaß.

Die Freunde von Jesus haben angeblich 157 Fische gefangen. Schaffst du es, so viele zu basteln?